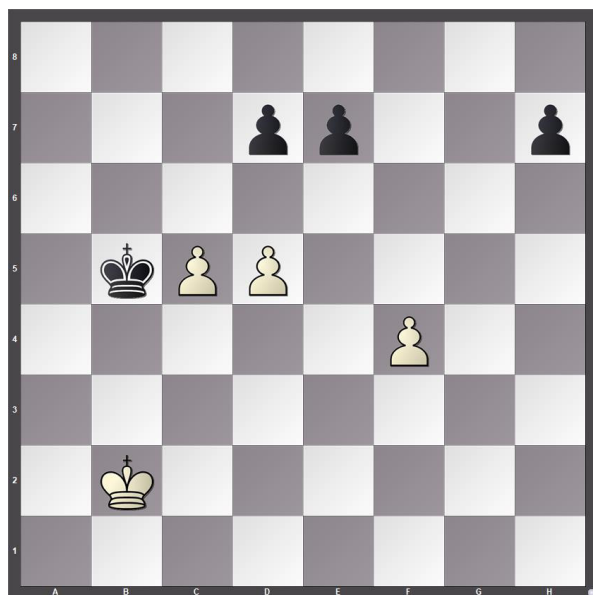


Nº73



Juegan blancas y ganan
FONTANA 1943

Un avance inteligente de los peones blancos.

1.c6 ♖b6

Si en su lugar 1...dxc6, entonces 2.d6 fuerza 2. ... exd6, tras lo cual las blancas juegan 3.f5 y el peón marcha alegremente hacia arriba.

2.d6! exd6

Otros movimientos pierden al instante:

2...♔xc6 3.dxc7

2...dxc6 3.dxc7

2...e6 3.cxd7

3.f5 ♔c7

Debe intentar detener al Peón pasado.

4.f6 ♔d8

5.c7+ ♔xc7

El Rey infeliz no puede estar en dos lugares a la vez.

6.f7

Blancas ganan.

